



Desenvolvimento de Aplicações para Internet

Aula 6

Celso Olivete Júnior

olivete@fct.unesp.br

Na aula passada

1. Desenvolvimento do banco de dados
2. Desenvolvimento da interface do sistema
3. Desenvolver pelo menos as interfaces para as 4 (quatro) tabelas integrantes do seu projeto.
4. Desenvolver as funcionalidades de inserir dados (em todas)
5. Exibir todos os dados na forma de tabela
6. Localizar um determinado registro de acordo com uma chave de busca (também em todas interfaces)



unesp

Na aula de hoje

1. Sistema de login
2. Autenticação de usuários
3. Alteração de registro
4. Exclusão de registro
5. Sistema de logout

Roteiro

1. Sistema de login
2. Autenticação de usuários
3. Alteração de registro
4. Exclusão de registro
5. Sistema de logout



Sistema de login

- ❑ Nesta etapa desenvolveremos uma interface na qual o usuário possa realizar sua autenticação, através de um login e de uma senha, para acessar os conteúdos do site.

Sistema de login

construção da tabela

- ❑ Primeiramente é necessária a definição de uma tabela no banco de dados para armazenar os usuários que poderão acessar o sistema. Esta tabela deverá conter (pelos menos) os atributos: login, senha e tipo de acesso (que poderá ser definido como **restrito** ou **administrador**)

- A ideia do atributo tipo de acesso é limitar determinadas funcionalidades no site

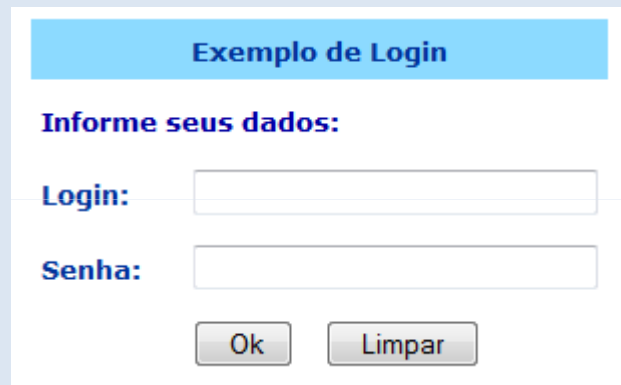
Campo	Tipo
<u>tb_usr_login</u>	varchar(15)
tb_usr_senha	varchar(15)
tb_usr_tipo	varchar(15)

Este atributo poderá ser configurado como **restrito** ou **administrador**

Sistema de login

desenvolvimento da interface de login

- ❑ Esta interface deverá ter dois campos: um text e um password, como mostrado abaixo



Exemplo de Login

Informe seus dados:

Login:

Senha:

Ok Limpar

- ❑ O **action** do form deverá ser direcionado para um *script* onde será verificado se o login e a senha está presente na tabela do banco de dados. Esse *script* é semelhante ao de **localizar** visto na aula anterior. Exemplo:

Sistema de login

script de login

```
1) require ("conectdb.php"); //cria a conexão e seleciona BD
2) //verifica se login e senha foram informados
3) if (empty($_POST["USR_LOGIN"]) or empty($_POST["USR_SENHA"]))
4)     echo "Login e/ou Senha não informados";
5)     else {
6)         $USR_LOGIN = $_POST["USR_LOGIN"];
7)         $USR_SENHA = $_POST["USR_SENHA"];
8)         $sql = "select * from tb_usuarios where tb_usr_login =
                '$USR_LOGIN' and tb_usr_senha = '$USR_SENHA'";
9)         $busca = mysql_query($sql);
10)        $total = mysql_num_rows($busca);
11)        //se retornou pelo menos um registro
12)        if ($total ==1 )
13)        {
14)            //recupera os dados do usuário
15)            $dados= mysql_fetch_array($busca);
16)            echo "Olá. $dados["tb_usr_login"]. você está
                logado como . $dados["tb_usr_tipo"]";
17)        } //usuario invalido
18)        else echo "Usuário inválido";
19)    }
```


Sistema de login

- ❑ A ideia desse sistema de login é fazer com que apenas o usuário que realmente tenha realizado autenticação possa acessar o sistema. Logo, essa rotina de verificação (se o usuário está logado ou não) deverá ser realizada em todos os scripts.
- ❑ Dessa forma, torna-se necessário trabalharmos com o gerenciamento de usuários, denominado **sessões**



unesp

Roteiro

1. Sistema de login
2. **Autenticação de usuários**
3. Alteração de registro
4. Exclusão de registro
5. Sistema de logout



Autenticação de usuários

- ❑ Sem o uso de **sessões**, o sistema torna-se totalmente frágil, podendo cada *script* ser acessado facilmente a partir da *url*.



Autenticação de usuários

- ❑ A linguagem PHP disponibiliza um método prático para o gerenciamento de usuários, no qual são abertas **sessões** para cada usuário. Pode-se registrar variáveis para cada usuário, permitindo que a visita seja controlada e sejam criadas páginas personalizadas
- ❑ Cada visitante recebe um número único de **sessão** (session id) de forma a identificá-lo.

Autenticação de usuários

session

❑ `session_start();`

- Serve para criar uma sessão
- Deve vir na primeira linha do *script*, logo após o início do código php

```
<?php
    session_start();
    ....
?>
```

❑ Registrando uma variável de sessão

```
<?php
    session_start();
    ....
    //definindo uma variável de sessão
    $_SESSION["nome_var"] = "conteúdo";
?>
```



Autenticação de usuários

session

- ❑ Acessando uma variável de sessão

```
<?php  
  
    session_start();  
  
    ....  
  
    //acessando o conteúdo de uma variável de sessão  
    $teste = $_SESSION["nome_var"];  
  
?>
```



Autenticação de usuários

session

❑ `session_destroy();`

- Serve para destruir (encerrar) uma sessão
- Geralmente utiliza no *script* de **logout**

```
<?php
```

```
    session_start();
```

```
    session_destroy();
```

```
?>
```



Autenticação de usuários

- ❑ Dessa forma, torna-se necessário modificarmos o *script* de login para criar a autenticação de usuário
 - ➔ definir a **session** do usuário


```
1) <?php
2)     session_start(); //inicia a sessão
3)     require ("conectdb.php");
4)     //está tentando acessar o sistema sem realizar a autenticação
5)     if (empty($_POST["USR_LOGIN"]) or empty($_POST["USR_SENHA"]))
6)         echo "Login e/ou Senha não informados";
7)     else {
8)         $USR_LOGIN = $_POST["USR_LOGIN"];
9)         $USR_SENHA = $_POST["USR_SENHA"];
10)        $sql = "select * from tb_usuarios where
11)        tb_usr_login = '$USR_LOGIN'
12)        and tb_usr_senha = '$USR_SENHA'";
13)        $busca = mysql_query($sql); //executa o sql
14)        $total = mysql_num_rows($busca);
15)        //se retornou pelo menos um registro
16)        if ($total ==1 )
17)            {
18)                //recupera os dados do usuário e registra as variáveis de sessão
19)                $dados= mysql_fetch_array($busca);
20)                //essa variável de sessão $_SESSION[usuario] deverá ser verificada
//em todos os scripts, garantindo que realmente o usuário está autenticado
21)                $_SESSION["usuario"] = "aceito";
22)                $_SESSION["nome_usuario"] = $dados["tb_usr_login"];
23)                $_SESSION["tipo_usuario"] = $dados["tb_usr_tipo"];
24)                echo "Olá. $_SESSION["nome_usuario"].  você está logado
25)                como . $_SESSION["tipo_usuario"]";
26)            }
27)        else echo "Usuário inválido";
28)    }
29)?>
```

Autenticação de usuários

- ❑ Para verificar se realmente o usuário está autenticado, é necessário iniciar a **sessão** no *script* e acessar o conteúdo da variável de **sessão**

`$_SESSION["usuario"]`

- Se o conteúdo dessa variável não for vazio é que o usuário está autenticado, caso contrário, ele está tentando acessar o sistema sem realizar o login. Dessa forma, deverá informá-lo que é necessário realizar a autenticação para acessar esse conteúdo. Segue exemplo:

Autenticação de usuários

exemplo de autenticação

```
1. <?php
2. session_start();
3. //acessando a variável de sessão
4. if (!empty($_SESSION["usuario"]))
5.     { //usuário logado, incluir o script..
6.         echo ' <html>
7.         <head>
8.             <title>Exemplo de Cadastro</title>
9.         </head>
10.        ...//apresenta todo o formulario
11.        `; //fim do echo
12.    }
13. else
14. {
15.     //o usuário não realizou a autenticação
16.     echo "Efetue login para acessar essa área...";
17. }
18. ?>
```



Autenticação de usuários

- ❑ Essa verificação, apresentada anteriormente, deve vir em todos os *scripts* onde pretende-se controlar o acesso ao conteúdo.

Roteiro

1. Sistema de login
2. Autenticação de usuários
3. **Alteração de registro**
4. Exclusão de registro
5. Sistema de logout

Alteração de registro

- ❑ Para realizar a alteração de registros, é necessário alterarmos a forma de exibição de todos os registros – feito na forma de tabela.
 - Incluir mais duas colunas, com as opções de **alterar** e **excluir** um determinado registro.

Codigo	Item	Descricao	Opcoes	
1	sacola	sacola de compras	Alterar	Excluir
2	bolsa	bolsa de compras	Alterar	Excluir
3	xx	xxxx	Alterar	Excluir
4	zz	zzz	Alterar	Excluir

Alteração de registro

- ❑ Os itens, **alterar** e **excluir**, devem ser criados através de link, de forma a indicar qual o registro selecionado. Na sequencia, deverá ser direcionado para um outro *script* onde o usuário possa fazer as alterações desejadas.
 - ❑ O código do registro selecionado é enviado a partir do link
 - ❑ O código é obtido no script de processamento a partir do método **GET**



unesp

Alteração de registro definindo o link para alteração

```
1) ...//modificando a forma de exibição da tabela
2) while ($linha = mysql_fetch_array($tabela))
3) {
4)     echo '<tr>'; //cria uma linha
5)     //cria cada uma das colunas
6)     echo "<td>".$linha['tb_cod']."</td>
7)         <td>".$linha['item']."</td>
8)         <td>".$linha['descricao']."</td>
9)         <td><a href=ver_alterar_item.php?item_cod=".$linha['tb_cod']."'>
10)             Alterar</a></td>";
11)}...
```

Codigo	Item	Descricao	Opcoes	
1	sacola	sacola de compras	Alterar	Excluir
2	bolsa	bolsa de compras	Alterar	Excluir
3	xx	xxxx	Alterar	Excluir
4	zz	zzz	Alterar	Excluir

- ❑ A forma de enviar o código a partir do **link**, está em destaque no código acima
 - foi definido um link para um *script* **ver_alterar_item.php**
 - o sinal **?** serve para definir uma variável (**item_cod**), que poderá ser acessada em **ver_alterar_item.php** a partir do método GET. Segue exemplo:
 - para definir mais de uma variável a ser enviada a partir do link, deve-se separá-las com **&**
<a href=ver_alterar_item.php?item_cod=".\$linha['tb_cod']."'&teste=".\$linha['tb_cod'].



Alteração de registro

acessando uma variável a partir do link

```
<?php
    echo "O código selecionado foi:" . $_GET['item_cod'];
?>
```

Alteração de registro

- ❑ Ao clicar no segundo item da tabela (código 2), automaticamente deverá ser carregado um formulário com os dados deste registro para que o usuário possa fazer as alterações e então confirmá-las. Exemplo:

Codigo	Item	Descricao	Opcoes	
1	sacola	sacola de compras	Alterar	Excluir
2	bolsa	bolsa de compras		
3	xx	xxxx		
4	zz	zzz		

Exemplo de um Formulário de Cadastro

Informe os dados:

Código:

Item:

Descricao:

- ❑ Lembre de configurar o campo código como ***readonly***

```
"<td><a  
  href=ver_alterar_item.php?item_cod=". $linha['tb_cod'] .">  
  Alterar</a></td>";
```

unesp

Exemplo da montagem do formulário...

```
1) <?php  
2) session_start();  
3) if (!empty($_SESSION["usuario"]))  
  
4) { //usuario logado  
5) $cod_enviado = $_GET['item_cod']; //recuperando o código enviado a partir do link  
6) require("conectdb.php");  
7) $sql = "select * from tb_dados where tb_cod = '$cod_enviado'";  
8) //executa a instrução SQL  
9) $tabela = mysql_query($sql) or die (mysql_error());  
10) //recupera os dados de acordo com o codigo selecionado  
11) $dados = mysql_fetch_array($tabela);  
12) $item = $dados['item'];  
13) $desc = $dados['descricao'];  
14)  
15)...//inserir a tabela  
16)echo "<td><input type=text name=txt_cod readonly value=\"\".$cod.\"\" ></td>  
17)echo "<td>Item<input type=text name=txt_item value=\"\".$item.\"\" /></td>  
18)echo "<td>Descrição<input type=text name=txt_desc value=\"\".$desc.\"\" />  
19)...//inserir os botoes para confirmar ou cancelar  
20)?>
```

Exemplo de um Formulário de Cadastro

Informe os dados:

Código:

Item:

Descricao:

Alteração de registro

Script para confirmar alteração dos dados

```
1. session_start();
2. if ($_SESSION["usuario"] == "aceito")

3.     { //usuario logado
4.         require ("conectdb.php");
5.         $item = $_POST['txt_item'];
6.         $desc = $_POST['txt_desc'];
7.         $cod = $_POST['txt_cod'];
8.         $sql= "UPDATE tb_dados SET item = '$item', descricao = '$desc'
                WHERE tb_cod = '$cod' " ;
9.         //executa a instrução SQL
10.        mysql_query($sql) or die (mysql_error());
11.        echo "dados alterados"; //chamar a rotina de exibir dados
12.    }
13. else //não está logado
14.     echo "Você precisa realizar o login para acessar essa área";
```



unesp

Alteração de registro

- Não esqueça de fazer a verificação de autenticação em todos os *scripts*



unesp

Roteiro

1. Sistema de login
2. Autenticação de usuários
3. Alteração de registro
4. Exclusão de registro
5. Sistema de logout

Exclusão de registro

- ❑ Segue a mesma ideia do processo de alteração, mudando apenas a instrução SQL para:

....

```
delete tb_dados WHERE tb_cod = '$cod';
```

...



unesp

Roteiro

1. Sistema de login
2. Autenticação de usuários
3. Alteração de registro
4. Exclusão de registro
5. Sistema de logout

Sistema de logout

```
session_start();
```

```
session_destroy();
```

- Define-se um *script* com essas duas linhas de código. 1 – abre a sessão e, 2- encerra a sessão
- Dessa forma, o usuário não conseguirá mais acessar o site sem realizar a autenticação



unesp

Exercício

- ❑ Inclua os scripts de login, alterar e excluir no seu projeto
- ❑ Faça a autenticação de usuários em todas as páginas necessárias
- ❑ Defina dois tipos de usuários:
 - **Restrito**: só poderá **localizar** ou **exibir** os registros
 - **Administrador**: terá **controle total** sobre todas as funcionalidades do sistema