



Linguagens de Programação

Aula 14

Celso Olivete Júnior

`olivete@fct.unesp.br`

Na aula passada

- Linguagem *Haskell*
 - Funções
 - Tipos básicos
 - Expressões

Na aula de hoje

- Linguagem *Haskell*
 - Listas

Listas e Tuplas

- ❑ A linguagem *Haskell* nos fornece dois mecanismos para a construção de dados compostos: **listas** e **tuplas**
- ❑ A **lista** possibilita a união de vários elementos - todos do mesmo tipo - numa única estrutura.
- ❑ Numa **tupla** podemos combinar os componentes de um dado numa única estrutura, e os componentes podem ter tipos e propriedades distintas.

Listas

Fundamentos

- Uma lista é uma estrutura de dados que representa uma coleção de objetos homogêneos em sequência.
- Para alcançar qualquer elemento, todos os anteriores a ele devem ser recuperados.
- Em programação, uma lista vazia (representada por `[]` em Haskell) é a estrutura base da existência de uma lista.

Listas

Fundamentos

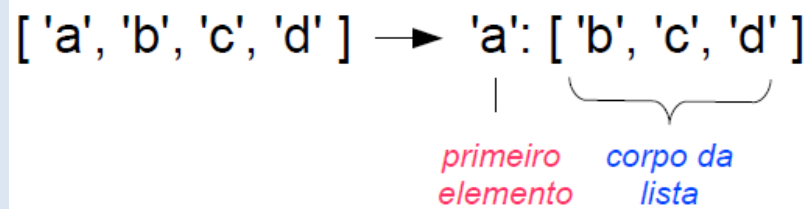
- ❑ Uma lista é composta sempre de dois segmentos: cabeça (*head*) e corpo (*tail*). A cabeça da lista é sempre o primeiro elemento.

```
> ['a','b','c','d']
```

```
"abcd"
```

```
> 'a':['b','c','d']
```

```
"abcd"
```



Listas

Operador (:)

- ❑ O símbolo (:) é o operador de construção de listas. Toda lista é construída através deste operador. Exemplos:

```
Hugs> 'a':['b','c','d']
```

```
"abcd"
```

```
Hugs> 2:[4,6,8]
```

```
[2,4,6,8]
```

Listas

```
Hugs> 'a':['b','c','d']
```

```
"abcd"
```

```
Hugs> 1:[2,3]
```

```
[1,2,3]
```

```
Hugs> ['a','c','f'] == 'a':['c','f']
```

```
True
```

```
Hugs> [1,2,3] == 1:2:3:[]
```

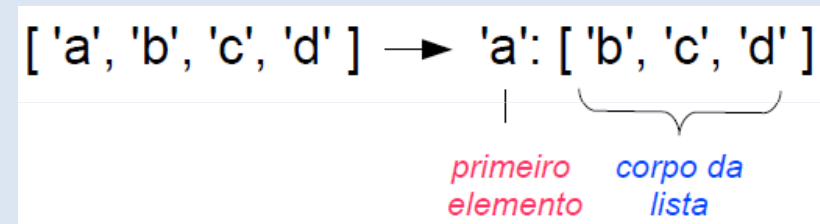
```
True
```

```
Hugs> 1:[2,3] == 1:2:[3]
```

```
True
```

```
Hugs> "papel" == 'p':['a','p','e','l']
```

```
True
```



Escrevendo Listas

- ❑ Pode-se definir uma lista indicando os limites inferior e superior de um conjunto conhecido, onde existe uma relação de ordem entre os elementos, no seguinte formato:

[<limite-inferior> .. <limite-superior>]

> [1..4]

[1,2,3,4]

> ['m'..'n']

"mn"

> [1,3..6]

[1,3,5]

> ['a','d'..'p']

"adgjmp"

> [3.1..7]

[3.1,4.1,5.1,6.1,7.1]

Escrevendo Listas

- Podemos definir qualquer progressão aritmética em uma lista utilizando a seguinte notação:

[<1o. termo>, <2o. termo> .. <limite-superior>]

> [7,6..3]

[7,6,5,4,3]

> [6,5..0]

[6,5,4,3,2,1,0]

> [-5,2..16]

[-5,2,9,16]

> [5,6..5]

[5]

> [1,1.1 .. 2]

[1.0,1.1,1.2,1.3,1.4,1.5,1.6,1.7,1.8,1.9,2.0]

Listas por compreensão

- ❑ A descrição de uma lista pode ser feita em termos dos elementos de uma outra lista. Por exemplo, temos a lista $L1 = [2,4,7]$. Uma lista definida por compreensão pode ser escrita:

```
> [ 2 * n | n <- L1 ]
```

```
[4,8,14]
```

- ❑ A lista resultante contém todos os elementos da lista $L1$, multiplicados por 2. Assim, podemos ler: Obtenha todos os $2*n$ dos elementos n contidos em $L1 = [2,4,7]$.

Listas por compreensão

- ❑ Exemplos

```
listaQuad = [x^2 | x <- [1..30]]
```

```
>listaQuad
```

```
[1,4,9,16,25,36,49,64,81,100,121,144,169,196,225,256,289,324,361,400,441,484,529,576,625,676,729,784,841,900]
```

```
listaQuadInf = [ x^2 | x <- [1..] ]
```

```
> listaQuadInf
```

```
[1,4,9,16,25,36,49,64,81,100,121,144,169,196,225,256,289,324,361,400,441,484,529,576,625,676,729,784,841,900,961,1024,1089,1156,1225,1296,1369,1444,1521,1600 ...
```

```
> elem 4 listaQuadInf
```

```
True
```

- ❑ A função **elem** verifica se um elemento pertence a uma lista. Retorna True/False.

Gerador e Expressões Booleanas

- ❑ Na definição de lista por compreensão, o símbolo `<-` é chamado de gerador da lista, pois permite obter os dados através dos quais a nova lista será construída.
- ❑ Os geradores podem ser combinados com um ou mais testes, que são expressões booleanas.

```
listaQuadPares = [x^2 | x <- [1..20], even x]
```

```
Hugs> listaQuadPares
```

```
[4,16,36,64,100,144,196,256,324,400]
```



Gerador e Expressões Booleanas

```
listaQuadParesSup = [x^2 | x <- [1..20], even x, x > 6]
```

```
Hugs> listaQuadParesSup
```

```
[64,100,144,196,256,324,400]
```

Listas com mais de um Gerador

- ❑ Adicionalmente, é possível que mais de um gerador seja utilizado na definição de uma lista por compreensão:

```
Hugs> [ x*y | x <- [1,2,3], y <- [3,7,9]]
```

```
[3,7,9,6,14,18,9,21,27]
```

```
Hugs> [(x,y) | x <- [1,3,5], y <- [2,4,6], x < y]
```

```
[(1,2),(1,4),(1,6),(3,4),(3,6),(5,6)]
```

Listas

Funções Pré-definidas

☐ Funções Pré-definidas

Função	Descrição	Exemplo
(++)	Concatena duas listas	> [1,2,3]++[4,5,6] [1,2,3,4,5,6]
concat	Recebe uma lista de listas e as concatena	> concat [[1,2],[3,4]] [1,2,3,4]
head	Retorna o primeiro elemento da lista	> head "abc" 'a'
tail	Retorna o corpo da lista	> tail "abc" "bc"
last	Retorna o último elemento da lista	> last [4,3,2] 2

Listas

Funções Pré-definidas

☐ Funções Pré-definidas

Função	Descrição	Exemplo
<code>elem</code>	Verifica se um elemento pertence à lista	<pre>> elem 5 [1,5,10] True</pre>
<code>null</code>	Retorna verdadeiro (<code>True</code>) se uma lista é vazia	<pre>> null [] True</pre>
<code>length</code>	Retorna o tamanho de uma lista	<pre>> length "abcxyz" 6</pre>
<code>(!!)</code>	Operador de índice da lista, retorna o elemento mantido numa posição	<pre>> [1,3,5,7,9] !!0 1 > (!!)['b', 'g', 'r', 'w'] 3 'w'</pre>
<code>replicate</code>	Constrói uma lista pela replicação de um elemento	<pre>> replicate 4 'c' "cccc"</pre>
<code>reverse</code>	Inverte os elementos de uma lista	<pre>> reverse [4,5,2,2] [2,2,5,4]</pre>

Listas

Funções Pré-definidas

☐ Funções Pré-definidas

Função	Descrição	Exemplo
take	Gera uma lista com os n primeiros elementos da lista original	<pre>> take 2 ['d','f','g','r'] "df"</pre>
drop	Retira n elementos do início da lista	<pre>> drop 3 [3,3,4,4,5,5] [4,5,5]</pre>
takeWhile	Retorna o maior segmento inicial de uma lista que satisfaz uma condição	<pre>> takeWhile (<10) [1,3,13,4] [1,3]</pre>
dropWhile	Retira o maior segmento inicial de uma lista que satisfaz uma condição	<pre>> dropWhile (<10) [1,3,13,4] [13,4]</pre>
replicate	Constrói uma lista pela replicação de um elemento	<pre>> replicate 4 'c' "cccc"</pre>
reverse	Inverte os elementos de uma lista	<pre>> reverse [4,5,2,2] [2,2,5,4]</pre>

Listas

Funções Pré-definidas

☐ Funções Pré-definidas

Função	Descrição	Exemplo
<code>splitAt</code>	Divide uma lista num par de sub-listas fazendo a divisão numa determinada posição	<pre>> splitAt 2 [3,4,2,1,5] ([3,4], [2,1,5])</pre>
<code>zip</code>	Recebe duas listas como entrada e retorna uma lista de pares	<pre>> zip [1,2] ['a','b'] [(1,'a'), (2,'b')]</pre>
<code>sum</code>	Retorna a soma dos elementos da lista	<pre>> sum [4,5,7,2,1] 19</pre>
<code>product</code>	Retorna o produto dos elementos da lista	<pre>> product [5,3,6,1] 90</pre>
<code>maximum</code>	Retorna o maior elemento de uma lista	<pre>> maximum [4,5,1,2] 5</pre>
<code>minimum</code>	Retorna o menor elemento de uma lista	<pre>> minimum [5.2,0.3,7.2] 0.3</pre>

Listas

Exemplos sobre funções pré-definidas

geraPalindroma n = [1..n] ++ reverse [1..n]

> geraPalindroma 5

[1,2,3,4,5,5,4,3,2,1]

fat n = produto [1..n]

> fat 5

120

Listas

Funções recursivas

- ❑ Para que possamos contar quantos elementos estão contidos numa lista, podemos escrever uma função recursiva:

```
conta :: [t] -> Int
```

```
conta [] = 0
```

```
conta (a:x) = 1 + conta x
```

```
> conta ['a','b','c']
```

```
3
```

- ❑ Conta é uma função polimórfica, servindo para listas de qualquer tipo ("t" é uma variável de tipo, e pode ser substituída por qualquer tipo).



Listas

função pertence

```
pertence :: Eq t => t -> [t] -> Bool
```

```
pertence a [] = False
```

```
pertence a (x:z) = if (a == x) then True
```

```
else pertence a z
```

```
> pertence 3 [4,5,2,1]
```

```
False
```

Listas

encontrar o maior elemento

maior [x] = x

maior (x:y:resto) | x > y = maior (x: resto)

| otherwise = maior (y: resto)

> maior [4,5,2,1]

5

Exercícios

1. Remover um elemento da lista a partir de sua posição
2. Defina funções para implementar a união e interseção entre duas listas.
3. Analise a função abaixo e descreva sua funcionalidade. Em seguida teste a função no interpretador WinHugs.

```
misterio :: String -> String
```

```
misterio p = [c | c<-p, c>='a' && c<='z']
```

4. Escreva uma função para calcular a média dos elementos de uma lista de números. Podem-se usar duas funções, uma para obter a quantidade de elementos e outra para obter a soma dos elementos, e finalmente, calcular a divisão entre a soma e a quantidade.

Exercícios

5. Defina uma função que dada uma lista de inteiros, retorna o número de elementos de valor superior a um número n qualquer.

```
> retornaSup 4 [3,2,5,6]
```

6. Defina uma função que dada uma lista de inteiros, retorna outra lista que contém apenas de elementos de valor superior a um número n qualquer.

```
> retornaListaSup 4 [3,2,5,6]
```

```
[5,6]
```

Exercícios

7. Escreva uma função que recebe duas listas de inteiros e produz uma lista de listas. Cada uma corresponde à multiplicação de um elemento da primeira lista por todos os elementos da segunda.

```
> mult_listas [1,2] [3,2,5]
```

```
[[3,2,5],[6,4,10]]
```

8. Escreva uma função para verificar se os elementos de uma lista são distintos.
9. Seja a função união abaixo, definida através da construção de listas por compreensão. Teste esta função e implemente a interseção utilizando a mesma estratégia.

```
uniao :: Eq t => [t] -> [t] -> [t]
```

```
uniao as bs = as ++ [b | b <- bs, not (pertence b as)]
```